Liebe Mitglieder\*innen,

auch 2021 kann unsere für das Frühjahr geplante Jahreshauptversammlung pandemiebedingt leider nicht stattfinden. Aus diesem Grund möchten wir Euch auf diesem Weg ein paar Informationen rund um den Verein  zukommen lassen.

Geplant ist für den 12. Juni ein kleines Reitturnier. Ausgeschrieben sind sechs Dressurprüfungen und Wettbewerbe bis Kl. A. Ob die Veranstaltung tatsächlich durchgeführt werden kann, und in welcher Form, wird sich in den nächsten Wochen entscheiden.

Weiterhin soll am 17. Oktober unsere Hubertusjagd, hoffentlich in gewohnter Weise, stattfinden.

Ebenso in Planung sind zwei bis drei Dressurlehrgänge, wie diese in den vergangenen Jahren auch schon durchgeführt wurden, der erste am 8/9.05.2021.

Kurzfristige Informationen hierzu erfolgen über die Homepage und Facebook.

Unser Verein möchte Teilnehmer\*innen von Lehrgängen auch künftig finanziell unterstützen. Vereinsinterne Lehrgänge sowie die Teilnahme an Reitabzeichenprüfungen werden unabhängig von der Anzahl mit einem Zuschuss unterstützt. Externe Lehrgänge in einer der Pferdesportarten Springen, Dressur, Vielseitigkeit, Fahren, Voltigieren werden einmal jährlich mit 50,- € bezuschusst. Die Auszahlung erfolgt auf Antrag. Dieser ist auf unserer Homepage [rufv-schaafheim.de](http://www.rufv-schaafheim.de/) zu finden.

Die Anträge bitte an [eva.steinhaus@gmx.de](mailto:eva.steinhaus@gmx.de) .

Bereits stattgefunden haben Renovierungsarbeiten an den Räumlichkeiten in den Auewiesen. Der Verkaufsraum und die Meldestelle haben einen neuen Anstrich erhalten. Weitere Maßnahmen sind geplant.

Weiterhin hat der Verein in neue Hindernisse investiert. Es werden künftig Hindernisse und Cavalettis auf dem Dressurabreiteplatz zur Verfügung stehen. Alle Reiter\*innen werden gebeten, sorgsam damit umzugehen. Die Nutzung des Platzes erfolgt auf eigene Gefahr.

Wir wünschen allen Mitglieder\*innen weiterhin Gesundheit und hoffen auf ein baldiges Wiedersehen!

Mit reiterlichem Gruß

Der Vorstand

Reit-und Fahrverein Schaafheim e.V.